I

#define MAX\_ID 7

#define MAX\_NOME 101

#define MAX\_CODIGO 14

#define MAX\_AREAS\_DIF 10

#define MAX\_PRODUTOS 5000

typedef struct

{

float x;

float y;

} Ponto;

typedef struct

{

char id[MAX\_ID];

Ponto p1;

Ponto p2;

} Area;

typedef struct

{

char nome[MAX\_NOME];

char codigo[MAX\_CODIGO];

float preco\_cliente;

float preco\_fornecedor;

int quantidade\_stock;

Area area;

} Produto;

typedef struct

{

Area areas[MAX\_AREAS\_DIF];

Produto produtos[MAX\_PRODUTOS];

} Supermercado;

---------------------------------------

II

int maiorArea(Area a[], int numAreas)

{

int i, res;

float max = 0.0;

for (i = 0; i < numAreas; i++)

{

float cur = 0.0;

cur = (a[i].p1.x - a[i].p2.x) \* (a[i].p1.y - a[i].p2.y);

if (cur < 0)

{

cur \*= -1;

}

if (cur > max)

{

max = cur;

res = i;

}

}

return i;

}